

Domarregler för tävlingen om Sampokalen och Sampo miniatyrpokalen

Version 2.2

Utarbetad:	19.04.2010
Reviderad:	18.05.2010, 12.11.2012
Godkänd:	02.05.2013

1. Domarkollegiet

Domarkollegiet består av överdomare och fem (5) domare. Till sin hjälp kallar domarkollegiet tre (3) tidtagare och en (1) sekreterare. Domarna skall på förhand sättas in i sina uppgifter.

2. Domarkollegiets uppgifter

Domarna sammanträder i god tid innan tävlingen inleds och håller under överdomarens ledning ett möte där man:

- i detalj klargör domarnas uppgifter
- granskar tävlingsplanen
- granskar tävlingsredskapen om det behövs
- bestämmer sprutavstånden (8-12 m) och vattenmängden samt avstånd (kan vara < 8 m) för tunna T2 samt sprutavståndet (6-8 m) för bollställningen beroende på väderleksförhållandena

Innan tävlingen börjar förklarar överdomaren tävlingsstadgarna för tävlingens ledare och övervakar lottdragningen av startordningen. Över tävlingens gång förs protokoll som undertecknas av överdomaren och sekreteraren. Vid röstning om oklara fall har varje domare en röst. Om rösterna faller lika avgör den åsikt som överdomaren företräder.

Domarna skall se till, att utförandet sker stadgeenligt och i enlighet med god brandkårsred samt att beakta att arbetskyddsreglerna följs i ALLA arbetsskeden. Domarna har till uppgift att övervaka hur uppgifterna utförs. De skall förhindra ett felaktigt utförande genast då de observerat ett fel, samt bestämma att uppgiften utförs på nytt utgående från situationen före det att felet gjordes. Domaren avbryter ett felaktigt utförande med ordet "**STOPP**", meddelar felet och tillåter med ordet "**FORTSÄTT**" att uppgiften fortsätts då felet avhjälpes, exempelvis på följande sätt: "**STOPP - FOTEN BAKOM BRÄDET - FORTSÄTT**".

Om felet inte kan korrigeras utgående från det föregående läget skall domaren på samma sätt avbryta utförandet och förklara det fel som begåtts, varefter han ger lov att fortsätta uppgiften. Klockan går under hela utförandet dvs. ett felaktigt utförande ger tidsförlust. Om domarens instruktioner inte följs ogiltigförklaras utförandet. Varje domare håller uppe en signalflagga som han sänker då uppgiften är utförd på ett godkänt vis.

Överdomaren har rätt att avbryta tävlingsprestationen om tävlingstiden överskrider **åtta (8) minuter**. Efter att ha hört domarkollegiet kan överdomaren ogiltigförklara hela tävlingsutförandet om:

- man har brutit mot tävlingens stadgar eller mot bestämmelser som givits i fråga om uppgifterna
- en utom tävlingens stående medlem av en brandkår som deltar i tävlingen stör, leder eller hjälper laget i tävlingsutförandet eller stör domararbetet

Tävlingslaget kan inom 15 min efter eget tävlingsutförande till överdomaren lämna in en protest som hänför sig till utförandet av tävlingen om laget anser sig ha lidit av att utomstående har stört utförandet eller av söndriga fälthinder m.m.

Protest kan inte lämnas in mot de övriga lagens tävlingsutföranden!

I en diskussion mellan domarkollegiet och tävlingslaget företräds domarkollegiet av **överdomaren** och tävlingslaget ENBART av **tävlingslagets ledare**.

Efter tävlingen sänds resultatförteckningen till alla de brandkåror som deltagit i tävlingen samt till kännedom till Räddningsbranschens Centralorganisation i Finland och till vandringsprisets donator.

3. Domarnas arbetsfördelning

Överdomaren

Granskar tävlingsredskapen, redskapsrutan och tävlingsklädseln. Leder och övervakar tävlingens gång samt domarnas, tidtagarnas och sekreterarens verksamhet samt:

- sköter starten
 - höjer flaggan som tecken åt tidtagarna, tidtagningen börjar då överdomaren blåser i sin pipa och fäller flaggan
- sköter tävlingens slut
 - sänker flaggan och visslar av tävlingen då alla domare har sänkt sina flaggor och det sista utförandet är godkänt
 - tidtagningen avslutas vid överdomarens tecken med flaggan och vissling

Domare 1

Övervakar uppgifterna:

- första hjälp uppdraget vid FHJ rutan
- klarering av motorsprutan
- motorskötares uppgifter
- sprutuppgift KH

Domare 2

Övervakar uppgifterna:

- klarering av huvudledningen
- grenstycksrutan

Domare 3

Övervakar uppgifterna:

- förstahandssläckningen T1 med släckningsfilt
- burkarna med brännbar vätska BV till ruta N
- röjningsuppgift vid tunneln TU
- byte av arbetslang före uppgift D

Domare 4

Övervakar uppgifterna:

- sprutuppgift A

- rivning av plankhindret PH
- sprutuppgift B

Stödandet av en stående strålförare skall göras på ett säkert sätt, man behöver nödvändigtvis inte hålla handen på axeln i detta fall men man bör stöda utförandet genom att stå tillräckligt nära och hålla i slangen.

Domare 5

Delar ut sprutordningen för uppgift C vid hörnflaggan efter tunneln. Övervakar uppgifterna:

- sprutuppgift C
- sprutuppgift D

Tidtagarna, sekreteraren

Tidtagning sker med tre klockor och i protokollet inför sekreteraren tiden från alla tre klockorna.

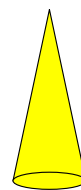
Som den slutliga tiden tar man den mellersta tiden eller den tid som två klockor visar.

4. Bankonstruktioner

Käglorna K3...K6 är i olika färg och skall fällas i en utlottad ordning. Ställningarna för kägglorna målas i samma färg som kägglorna för att underlätta uppställandet av kägglorna i rätt ordning. Kägglorna placeras i ordningen röd, gul, svart och vit från vänster till höger sett från strålförarens plats.



röd



gul



svart



vit

Kägglorna kan fällas i följande ordning: (man måste alltid lyfta över en kägla)

1)	Gul	Vit	Röd	Svart
2)	Röd	Vit	Gul	Svart
3)	Svart	Röd	Vit	Gul
4)	Vit	Röd	Svart	Gul

Domare nr 5 har fyra olika lappar med ordningsföljden och lagets ledare drar en av dessa och ger därefter order åt strålföraren i vilken ordning kägglorna fälls.

Dessa stadgar är godkända av FSB:s styrelse den 02.05.2013.